

országos középiskolai
vizuális tanulmányi verseny 2002.

j á t é k p a r á d é

„az ember csak akkor játszik, amikor a szó teljes értelmében ember, s csak akkor egészen ember, ha játszik” Schiller

Szeretettel meghívjuk

az Oktatási Minisztérium, a Vizuális és Környezetkultúra Fejlesztéséért Alapítvány, a Magyar Rajztanárok Országos Egyesülete, a Pedagógusképző Főiskolák Vizuális Nevelési Kollégiuma, az Enciklopédia Kiadó, a Helikon Könyvkiadó, a Nemzeti Tankönyvkiadó, a Kiss Áron Magyar Játék Társaság és a Műcsarnok támogatásával,
a Magyar Iparművészeti Egyetem Tanárképző Tanszékének szervezésében megvalósult

**Országos Középiskolai Vizuális Tanulmányi Verseny
eredményhirdetésére és a pályaművekből rendezett kiállítás megnyitójára
2002. május 4-én, szombaton 11 órára**

a Csodák Palotájába (Budapest, XIII. ker. Váci út 19.)

A kiállítást megnyitja Egyed László
a Csodák Palotája ügyvezető igazgatója

A kiállítás 2002. május 22-ig, hétköznap 9-17 óra, szombat és vasárnap 10-18 óra között látogatható

Részlet a versenyfelhívásból:

“Az első forduló feladatainak összefoglaló témája: **JÁTÉKPARÁDÉ.**

- **KÉPZŐMŰVÉSZET:** Készíts olyan alkotást, amelyben a művészet eszközeivel bemutatsz valamilyen játékot, vagy kifejezed a játék örömét, izgalmát, vagy a művészi kifejezőeszközöket, technikát játékos (eredeti, szokatlan, különös) módon használod fel.
- **VIZUÁLIS KOMMUNIKÁCIÓ:** Tervezz a) táblás (társas)játékot. Ez lehet valamilyen régi játék korszerűsített, vagy mai átdolgozott, egyéni változata, de kialakíthatsz teljesen új játékot is, b) játékkártyát. A kártyajátékhoz készíthetsz újszerű szabályt és lapkészletet, vagy átdolgozhatod valamilyen meglevő kártyajáték szabályát és grafikai megjelenését.
- **TÁRGYKULTÚRA:** Tervezz szobai vagy köztéri játékszert. Ez lehet valamilyen régi játék korszerűsített változata, vagy mai játék átdolgozott, egyéni verziója, de kialakíthatsz teljesen új játékszert is.”

OKLEVÉL

Pintér Krisztiánnak

az Oktatási Minisztérium, a Vizuális és Környezetkultúra Fejlesztéséért Alapítvány, a Magyar Rajztanárok Országos Egyesülete, a Pedagógusképző Főiskolák Vizuális Nevelési Kollégiuma, a Műcsarnok, az Enciklopédia és a Műszaki Kiadó, a Nemzeti Tankönyvkiadó és a Kiss Áron Magyar Játék Társaság támogatásával, a Magyar Iparművészeti Egyetem Tanárképző Tanszékének szervezésében megvalósult

országos középiskolai tanulmányi verseny
vizuális verseny '2002
kiállító versenyzőjének

Budapest, 2002. május 14.

Bálványos Huba zsűrielnök
Pedagógusképző Főiskolák
Vizuális Nevelési Kollégiuma

Droppa Judit rektor
Magyar Iparművészeti
Egyetem

Zombori Béla a verseny szervezője
Magyar Iparművészeti Egyetem
Tanárképző Tanszék